

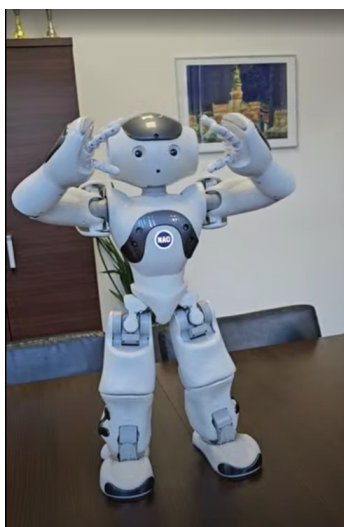
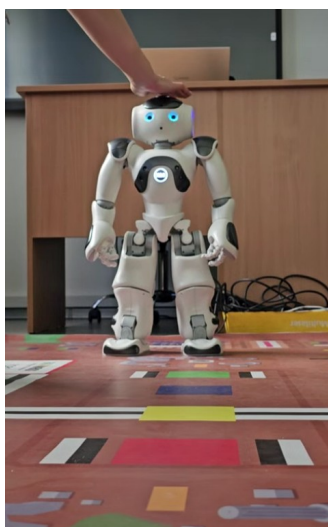


Erasmus

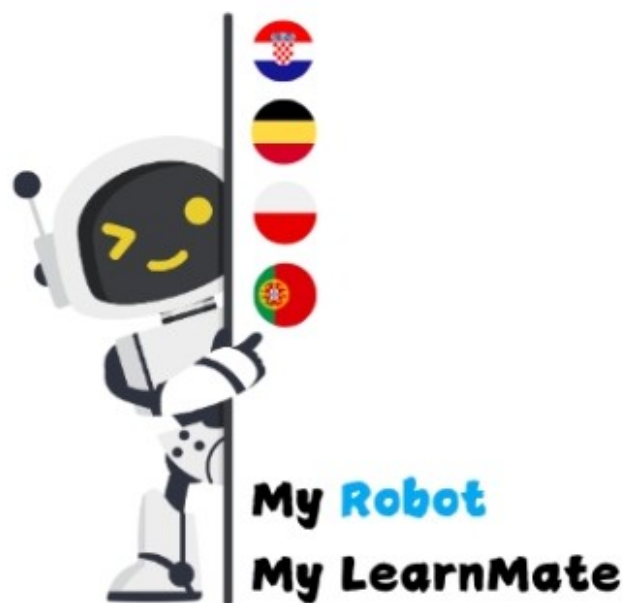
NAO w szkolnej ławce

czyli „My Robot My LearnMate” Erasmus+
w I Społecznej Szkole Podstawowej w Zamościu

Szkola przyszłości to nie wizja science fiction, ale rzeczywistość, która dzieje się tu i teraz – również w Zamościu. I Społeczna Szkoła Podstawowa im. Unii Europejskiej uczestniczy w międzynarodowym projekcie Erasmus+ „My Robot, My Learn Mate”, a jego szkolnym koordynatorem jest nauczycielka informatyki - pani Katarzyna Garbacik. To trzyletnie partnerstwo strategiczne (2024–2027), finansowane ze środków unijnych, które stawia na cyfrową transformację edukacji, innowacyjne metody nauczania oraz rozwój kluczowych kompetencji XXI wieku. W gronie partnerów, oprócz naszej szkoły, znalazły się I. osnovna škola Čakovec, Uniwersytet w Zagrzebiu (FOI Varaždin), Centrum Kształcenia i Wychowania Čakovec, Berliner Hochschule für Technik, portugalskie szkoły z Mangualde i Funchal.



- Bardzo cieszymy się z udziału w projekcie, jesteśmy zaskoczeni możliwościami, jakie daje wykorzystanie humanoidalnego robota NAO w procesie dydaktycznym – mówi Katarzyna Garbacik – i ciągle jako zespół nauczycieli uczymy się czegoś nowego. To niesłychanie inspirujące doświadczenie, łączące edukację, kreatywność i innowacyjne rozwiązania technologiczne, które już przekłada się na pracę z uczniami. Przecież współczesna szkoła to nie tylko podręczniki i zeszyty – to także nowoczesne technologie, które otwierają przed dziećmi i nauczycielami zupełnie nowe możliwości.



Szerokie grono partnerów daje gwarancję, że włączenie humanoidalnego robota NAO do szkolnej rzeczywistości przyniesie wszystkim uczestnikom procesu wymierne korzyści. Projekt zakłada stworzenie nowoczesnych scenariuszy dydaktycznych, opracowanie kursów online dla nauczycieli, modułów edukacyjnych dla uczniów, a także praktycznego podręcznika dobrych praktyk pokazującego, jak robot może wspierać nauczanie w duchu inkluzji, zrównoważonego rozwoju i interdyscyplinarności. To wszystko jest realne, dzięki możliwości wymiany doświadczeń pomiędzy szkołami podstawowymi, uczelniami wyższymi i instytucjami edukacyjnymi. NAO – sympatyczny humanoid – stanie się nie tylko ciekawostką, ale przede wszystkim asystentem w nauce, pomagającym uczniom rozwijać kompetencje cyfrowe, kreatywność, umiejętność współpracy i rozwiązywania problemów.

